教学管理系统

项目章程

拟 制 人\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

审 核 人\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

批 准 人\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

[二零一七年十月二十八日]

## 1. 引言

1.1 编写目的

此文档旨在说明本次教学管理系统的项目目标、项目范围、初步项目计划等项目基本信息。

预期读者：

 软件客户

 项目经理、组长

全体开发与维护人员

1.2 背景

a.名称：软件工程教学平台

b.本项目的任务提出者：

浙江大学软件需求工程、软件项目管理课程老师，邢卫，金波，林海。

本项目的开发者：

2015级软件工程系学生，吕立聪，马千里，倪文韬，汪哲男，张岱。

用户：

浙江大学师生

计算机网络；

浙江大学校园网

设备：

个人电脑

1.3 定义

**教学平台**：是为开展教学实践使用的一系列软硬件设施的统称。其中包括提供开展教学实践的场所，传统的有教室、操场，新型的有网络、电视等等；教学方法：多媒体教学、情景教学、视频教学等等，还包括设立的课程，教材资源，教学设备等等。

**MySQL**:⼀个⼩型关系型数据库管理系统。

**Django**：Django是⼀个开放源代码的Web应⽤框架，由Python写成。采⽤了MVC的框架模式，即模型M， 视图V和控制器C。它最初是被开发来⽤于管理劳伦斯出版集团旗下的⼀些以新闻内容为主的⽹站的，即 是CMS（内容管理系统）软件。

**Apache**:世界使⽤排名第⼀的 Web 服务器软件，由于其跨平台和安全性被⼴泛使⽤，是最流⾏的 Web 服 务器端软件之⼀。

**JavaScript**:Javascript 是⼀种⾯向对象的动态类型的区分⼤⼩写的客户端脚本语⾔。

1.4 参考资料

《软件⼯程-实践者的研究⽅法》 作者Roger S.Pressman（美）

《软件需求》（第3版）作者Karl Wiegers（美）

国家计算机标准和文件模板

## 2. 项目综述

2.1 项目目标

1. 能够开发一个相较于现在的教学管理系统功能更完善、适用范围更广泛的教学管理系统
2. 人性化的操作界面，能够让第一次使用该系统的用户得到好的用户体验
3. 美观简洁的界面设计

2.2 项目范围

本次项目具体功能见后续的需求说明书及用户手册概要文档，具体业务实现将借助软件工程的相关书籍内容，完成系统设计

2.3 项目干系人

项目经理（组长）：吕立聪

主要责任：

* 确定项目范围，严格按照项目范围执行项目，保障项目每一阶段可交付物的质量，并得到用户方认可。
* 制定项目计划，并尽最大努力保障项目按照计划执行。
* 与用户方负责人保持良好的沟通，及时发现并解决项目执行过程中的各项问题。

项目组成员：倪文韬、张岱、马千里、汪哲男

主要责任：

* 参与项目进程，完成最终成果。

## 3. 初步项目实施计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 软件开发预期时间轴 | | | |
| 项目阶段 | 开始日期 | 完成日期 | 所需资源 |
| 可行性与计划阶段 | 10月10日 | 10月22日 | 无 |
| 需求分析阶段 | 10月22日 | 10月29日 | 无 |
| 概要设计阶段 | 10月30日 | 11月19日 | 无 |
| 详细设计阶段 | 11月20日 | 11月26日 | 无 |
| 实现阶段 | 11月27日 | 12月24日 | 相关开发工具 |
| 单元测试阶段 | 12月25日 | 12月31日 | 无 |

3.1 可行性与计划阶段

分析系统开发的可行性，进行项目计划，完成相关文档。

3.2 需求分析阶段

调研用户需求，分析需求，完成相关文档

3.3 概要设计阶段

讨论分析设计需求的相关信息，完成相关文档

3.4 详细设计阶段

针对需求进行系统功能的详细设计，完成相关文档

3.5 实现阶段

实现项目需求的教学管理系统，同时完成相关文档

3.6 单元测试阶段

完成单元测试，撰写相关文档

## 4. 项目变更

由于本次项目的性质，在项目进行过程中不会出现由于外部因素导致的项目变更。